

MAHJONGGEZELSCHAP



SCHOON SPEL

TRAININGSTIPS

- Zorg ervoor dat je tegenspelers niet kunnen zien welke steen je van de muur pakt!
- Probeer je stenen in een gesloten rij te houden, zodat je alle mogelijkheden blijft zien en je medespelers niets kunnen aflezen door de gesloten rij.
- Let op je (non)-verbale communicatie tijdens het spel. Maar let ook op wat je medespelers verraden door hun gedrag.
- Probeer je hand zo lang mogelijk gesloten te houden.
- **Heb geduld!** Ga pas Chowen/Pungen als je een duidelijk plan hebt!
- Moeilijk een plan te maken? Gooi eerst de winden en draken eruit (als je ze enkel hebt), daarna de enen en negens → werk zo toe naar het midden met allemaal Chows.
- Stop er tijd in om de puntentelling te leren: allereerst de basispunten en vervolgens zijn dan de kleine puntjes het belangrijkste, als laatste de limietspelen.
- Maak gebruik van kansberekeningen! Ga voor de snelste manier om mahjong te maken en niet voor de meeste punten.
- Probeer de stenen beter te herkennen door op de afbeeldingen te letten i.p.v. op de Arabische cijfers.
- Zorg dat je medespelers de stenen die je weglegt goed kunnen zien: leg de steen open en schuif hem naar voren.
- Gebruik de bedenktijd vooral als anderen aan de beurt zijn. Op een weggegooide steen heb je **3 seconden bedenktijd** voor Chow of Pung. Een beurt mag **maximaal 10 seconden** duren!
- Zorg dat je weet met welke steen je wilt Chowen of Pungen en bij welke steen je beter even kunt wachten.
- Kijk goed op welke steen je wachtend bent en ook nog in het spel is, vaak heb je meer dan één mogelijkheid.
- Bij 2 paartjes (nog) niet Pungen, bij 3 paartjes mag je allemaal Pungen overwegen, bij 4 paartjes als de mogelijkheid komt dan Pungen, bij 5 paartjes niet meer Pungen maar voor 7 Tweelingen (Seven Pairs) gaan!

MAHJONGGEZELSCHAP



SCHOON SPEL

- Houd zo lang mogelijk meerdere mogelijkheden open.
- De handen met 6 punten zijn vaak het gemakkelijkst te maken:
 - Alle soorten (All Types);
 - Allemaal Pungs (All Pungs);
 - Gemengd oplopende Chows (Mixed Shifted Chows);
 - Schoon spel (Half Flush);
 - Twee Pungen Draken (Two Dragons Pungs);
 - Geheel Open Spel (Melded Hand).

Tip: Laatste Steen (4), Allemaal Chows (2) en Simpele Stenen (2) zijn 8 samen punten, genoeg om een mahjong te maken!

- Een speler heeft mahjong: de stenen blijven op tafel liggen totdat de winnaar zijn punten heeft geteld. Is het een juiste mahjong dan alle stenen omkeren en husselen voor een volgend spel.
- Je hebt zelf mahjong! Houdt de open en gesloten stenen apart.
Leg de, door een medespeler afgelegde winnende steen **dwars boven** de Chow/Pung of sluitpaar. Bij een Self-Pick, leg de steen **rechttop boven** de Chow/Pung of sluitpaar.
- Gebruik bij de puntentelling de afgelegde stenen als telraam. Omgekeerde steen 10 punten. Steen met afbeelding naar boven 1 punt. Benoem de punten los van elkaar (Schoon Spel = 6, Pung Draken = 2). En niet alvast optellen: Schoon spel = 6, Pung draken is 8.
- De speler die aan het begin de Oost steen pakt schrijft de punten. Tel na elk spel of de kruistelling (+/-) klopt. Echter deze regel hoeft niet bindend te zijn. Als je niet Oost bent en graag wilt leren schrijven, vraag dit.

MAHJONGGEZELSCHAP



SCHOON SPEL

Tips voor gevorderden

- Zorg dat je de puntentelling in grote lijnen beheerst, in ieder geval de kleine puntjes!
- Houd zo lang mogelijk meerdere opties open.
- Bereken regelmatig hoeveel stenen je nog nodig hebt voor een wachtend spel.
- Herken dure handen bij je tegenstanders (Zuiver Spel, Draken, Winden)
- Let op welke stenen gevaarlijk zijn om weg te gooien, zeker op het eind van het spel (bv. stenen die nog niet op tafel zijn gekomen).
- Speel niet alleen op veilig, het is belangrijk ervaring op te doen in de opbouw van verschillende handen.
- Erken de kracht van een gesloten hand, het is flexibel en geeft weinig/geen informatie aan je tegenstander.
- Zorg dat je weet met welke steen je uit kunt, evt. ook als je hem zelf pakt.
- Verweven Straat met Winden en Draken: alleen aan beginnen als je er minimaal 8 of 9 hebt.
- Alle soorten alleen als je begint met een Draak of Wind dubbel en van elke soort iets.
- Als het spel lang duurt overweeg dan verdediging, zeker als je zelf een kleine mahjong kunt maken. Bloemen mag je weggooien!
- De laatste steen is 4 punten waard, voor jou, maar ook voor een tegenstander die er mahjong mee maakt! Let op wat je weggooit.
- Laat in het spel een Kong maken van een Pung geeft een hoog risico op Kongroof!
- Iemand die alle stenen van de muur meteen weggooit is (meestal) wachtend!
- Let op de allerlaatste steen die je weggooit voor remise! Daarmee mahjong is altijd 8 punten.