

## QUIZ recreanten

## Antwoorden:

### 1. Wat kun je beste gaan doen met deze handen?

Geef steeds 2 mogelijkheden.



1. Zeven tweelingen (na 2 stenen wachtend)
2. Alleen pungs (na 4 stenen wachtend)
3. Gemengde oplopende chows (na 4 stenen wachtend)



1. Chicken Hand (na 2 stenen wachtend)
2. Gemengde oplopende chows (na 2 stenen wachtend)
3. 3 gelijke gemengde chows (na 3 stenen wachtend)



1. Alle soorten (na 3 stenen wachtend)
2. Gemengde straat (na 4 stenen wachtend)
3. Outside hand (na 4 stenen wachtend)

### 2. Waaraan kan ik zien wat de ander aan het sparen is? Bedenk 3 dingen.

1. Als een bepaalde kleur niet wordt weggegooid (kringen, bamboe of tekens) schoon of zuiver spel.
2. Als alleen winden en draken en enen en negens worden weggegooid (alleen simpele stenen, 3 gelijke chows of oplopende chows)
3. Als alleen simpele stenen worden weggegooid. 13 wezen, outside hand of verwezen straat met hoek- en troefstenen.
4. Als iemand alleen hoge stenen of lage stenen weggooit. De laagste vier of de hoogste vier.
5. Als er 2 of meer setjes open liggen, dan kun je zien welke combinaties wel en niet mogelijk zijn. Maar let op, het is niet altijd wat het lijkt. Alles open spelen of op de laatste steen wachten kan je nekken!
6. Een pung draken/winden maken en meteen een andere draak/wind weggooien kan duiden op alle soorten.
7. Steen pakken voor chow en dezelfde weer weggooien; Open spel of chicken hand als het 't eerste open setje is.

### 3. Hoeveel punten is deze mahjong waard?

3 chows zijn open en de rode draak is van tafel. Zuid is ronde wind, jij bent noord.

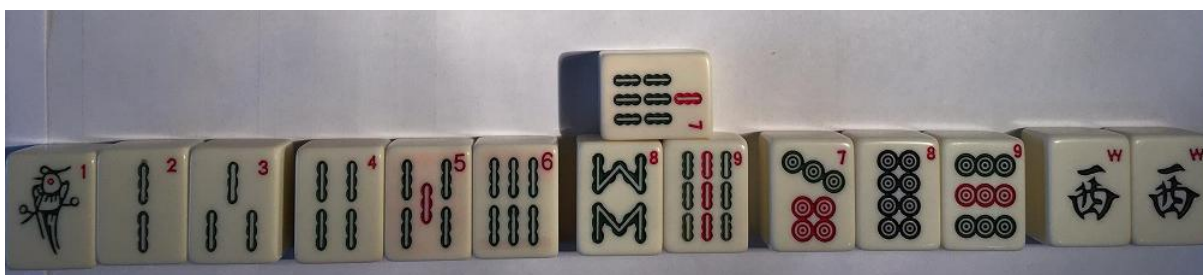


8 punten     10 punten     12 punten     16 punten

3 gemengde gelijke chows = 8; Alle soorten = 6    pung winden = 1    wachten op sluitpaar = 1

### 4. En deze?

Geen setjes uitgelegd, bamboe 7 is van tafel.



18 punten     19 punten     20 punten     21 punten

Zuivere straat = 16; gesloten hand = 2; 2 gelijke chows = 1; wachten op hoeksteen = 1; één ontbrekende kleur = 1

### 5. Welke gedragsregels vind je belangrijk? antwoorden van alle deelnemers waren:

- |   |                                  |
|---|----------------------------------|
| <input type="radio"/> Telefoon uitzetten tijdens het spel       | 9 x                              |
| <input type="radio"/> Helpen met opruimen                       | 12 x                             |
| <input type="radio"/> De muur laten staan tot alles geteld is   | 13 x                             |
| <input type="radio"/> Afmelden als je niet op de clubavond komt | 3 x (is ook niet nodig, mag wel) |
| <input type="radio"/> Geen hinderlijke geluiden maken           | 11 x                             |
| <input type="radio"/> Aardig zijn voor elkaar                   | 11 x                             |

Verder genoemd:

- |  |     |
|--|-----|
| <input type="radio"/> niet kwaad of chagrijnig worden                | 2 x |
| <input type="radio"/> helpen met tellen na de 8 punten               | 7 x |
| <input type="radio"/> stenen aangeven aan "korte armpjes"            |     |
| <input type="radio"/> niet roepen dat men iets vergeten is te tellen |     |

Met het tellen na de 8 punten werd als tip meegegeven: zeg dat er nog bv. 2 punten zijn en laat de mahjongspeler zelf ontdekken wat het is.