

# OVERZICHT REMISE, CHOMBO EN DODE HAND SITUATIES

Ch.		Uitbetalen wachtend spel (3000 punten)	Riichi hand laten zien	Riichi fiche (Riichi bet)	Tafel fiche (Counter)	Oost blijft Oost?
	<b>EXHAUSTIVE DRAW</b>	Ja	Ja	Blijft op tafel	Ja	Alleen als Oost wachtend is

<b>CHOMBO</b>						
<b>3.4.6</b>	Ongeldige mahjong declaratie en de stenen laten zien.	n.v.t.	Nee	Gaat terug naar de speler die Riichi heeft gedeclareerd	Nee	Ja
	Ongeldige Riichi declaratie (alleen in geval van remise).					
	Ongeldige Kong na Riichi declaratie (alleen bij remise of winst).					
	Claimen van een steen na een dode hand.					
	Is het spel niet door kan gaan door een fout van een speler.					
<b>5.5</b>	Vals spelen en/of belemmering van het spel.					

*Noot - Als Mahjong wordt gedeclareerd gelijk met een Chombo dan vervalt de Chombo*

<b>DODE HAND SITUATIES</b>	
<b>3.3.2</b>	Ongeldige wisseling van een steen (Swap calling).
<b>3.4.7</b>	Ongeldige Ron, Tsumo of Mahjong claimen, maar geen stenen laten zien
	Riichi declareren bij een open hand resulteert in een dode hand.
	Bij Riichi declaratie vergeten een steen dwars te leggen of geen Riichi zeggen. Riichi fiche gaat terug en de speler heeft een dode hand.
	Te weinig of te veel stenen in de hand.
	Een ongeldige Pung, Kong of Chow maken; nadat er een steen is weggelegd heeft de speler een dode hand
	Een scheidsrechter roepen kan resulteren in een dode hand, bijv. voor passing information.
<b>5.1.1</b>	en geclaimde steen voor pung, kong of chow vergeten te pakken vóóordat de 2 volgende spelers een steen hebben weggelegd.

*Noot - Een speler die een dode hand heeft, kan niet Pungen, Kongen, Chowen of winnen en is niet Tenpai bij remise*